



Dinas Pendidikan dan Kebudayaan

Jl. Sutan Syahrir No.7, Sungai Bangkong, Pontianak Kota, Kalimantan Barat 78116 Telp.
(+62561)-734602, 733756 Faksimile : 732976, Email : pendidikan@kalbarprov.go.id 78116
0561734602

<http://dikbud.kalbarprov.go.id/>

Pengesahan Surat Keterangan Perpindahan Peserta Didik SMA/SMK/SLB

No. SK :

Persyaratan

1. Surat Keterangan Keluar/Pindah dari sekolah asal yang ditandatangani kepala sekolah;
2. Tanda Bukti Mutasi Siswa dari Dinas Pendidikan Provinsi Asal (jika berasal dari luar provinsi kalbar);
3. Surat Rekomendasi Penyaluran dari Direktorat Jendral Dikdasmen (jika berasal dari sekolah luar Negeri);
4. Raport Asli;
5. Fotocopy Raport (bagian biodata siswa, Nilai semester Terakhir);
6. f. Fotocopy sertifikat Akreditasi Sekolah asal; Surat Rekomendasi Penerimaan dari Sekolah yang dituju

Sistem, Mekanisme dan Prosedur

1. Pemohon menyerahkan berkas mutasi siswa
2. Dinas Pendidikan dan kebudayaan Prov menerima dan memeriksa kelengkapan berkas permohonan mutasi, jika tidak lengkap dikembalikan kepada pemohon namun jika lengkap maka akan diproses lanjut
3. Menandatangani pengesahan mutasi pada surat rekomendasi sekolah menerima memberikan stempel pada surat pengesahan yang sudah ditandatangani kepala seksi kurikulum dan penilaian

Waktu Penyelesaian

1 Hari

Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

Produk Pelayanan

1. pengesahan surat keterangan perpindahan peserta didik SMA/SMK/SLB

Pengaduan Layanan



Dinas Pendidikan dan Kebudayaan

Jl. Sutan Syahrir No.7, Sungai Bangkong, Pontianak Kota, Kalimantan Barat 78116 Telp.
(+62561)-734602, 733756 Faksimile : 732976, Email : pendidikan@kalbarprov.go.id 78116
0561734602

<http://dikbud.kalbarprov.go.id/>

Pemerintah Provinsi Kalimantan Barat / Dinas Pendidikan dan Kebudayaan
Pengaduan disampaikan melalui:

- Ø Telp. (0561) 734602, 733756
- Ø Whatsapp. 0821 4845 9410
- Ø Website : <http://dikbud.kalbarprov.go.id>
- Ø Email : dikbud@kalbarprov.go.id,

Alur Penanganan Pengaduan

1. Menerima Pengaduan
2. Identifikasi Permasalahan
3. Pembahasan Masalah
4. Penyampaian Hasil