



DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

JALAN JENDERAL SUDIRMAN NOMOR 21, BUNUT, KAPUAS 78511 21120

www.disdikbud.sanggau.go.id

Pemerintah Kab. Sanggau / DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

Penanganan surat masuk

No. SK :

Persyaratan

1. Surat Masuk
2. Surat masuk yang sudah ditangani pengadministrasi Umum, lembar disposisi
3. Surat masuk yang sudah ditangani pengadministrasi Umum, lembar disposisi
4. Surat masuk yang sudah didisposisi Kepala Dinas
5. Surat masuk yang sudah didisposisi Sekretaris Dinas

Sistem, Mekanisme dan Prosedur



DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

JALAN JENDERAL SUDIRMAN NOMOR 21, BUNUT, KAPUAS 78511 21120

www.disdikbud.sanggau.go.id

Pemerintah Kab. Sanggau / DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

Image not found or type unknown



1. Surat masuk disusun rapi
2. Surat masuk diumumkan
3. Surat masuk disimpan dan dilaporkan sebagai bentuk pertanggungjawaban pelaksanaan kegiatan

Waktu Penyelesaian

15 Menit

Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

Produk Pelayanan

1. Pelayanan Surat Masuk (Bupati/Wakil Bupati/Sekda/Asisten/Staf Ahli Bupati)



DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

JALAN JENDERAL SUDIRMAN NOMOR 21, BUNUT, KAPUAS 78511 21120

www.disdikbud.sanggau.go.id

Pemerintah Kab. Sanggau / DINAS PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

Pengaduan Layanan

1. Menerima berkas / surat masuk
2. Meregistrasi surat masuk kedalam Buku Besar Surat masuk, membuat lembar surat pengantardan disampaikan kepada Sekretaris Dinas
3. Menerima dan membuat disposisi atas surat yang masuk dan disampaikan kepada Kepala Dinas
4. Mempelajari surat masuk. Jika tidak setuju untuk ditindaklanjuti dan dikembalikan kepada Sekretaris Dinas untuk disiapkan. Jika setuju ditindaklanjuti, membuat disposisi untuk menindaklanjutinya sesuai dengan perihal surat dan disampaikan kepada Sekretaris Dinas.
5. Menerima dan mempelajari Surat Masuk yang sudah diposisikan kepala Dinas, selanjutnya memerintahkan kepada pengadministrasi Umum untuk mendistribusikannya kepada Bidang
6. Menerima Surat Masuk yang sudah masuk didisposisikan, selanjutnya didistribusikan kepada Bidang.