

## Sub Direktorat Usaha Penunjang Migas

Gedung Migas Lt 16, Jl.HR.Rasuna Said Kav.B5, Kuningan, Jakarta Selatan, 12910  
12910 0215268910



<https://migas.esdm.go.id/>

Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral Republik Indonesia /  
Direktorat Jenderal Minyak dan Gas Bumi / (UPP) Direktorat Teknik  
dan Lingkungan Migas / Sub Direktorat Usaha Penunjang Migas

# Izin Gudang Bahan Peledak

No. SK :

## Persyaratan

1. Rekomendasi dari Kepolisian Daerah Provinsi untuk lokasi di darat
2. Gambar/Foto Konstruksi Gudang dan Layout Gudang)
3. Struktur organisasi beserta nama dan jabatan personil Tim Pengelola Bahan Peledak (dilengkapi sertifikat juru tembak dan/atau pengelola bahan peledak)
4. SOP Pengelolaan Bahan Peledak (termasuk Prosedur Pengelolaan Bahan Peledak ketika Keadaan Darurat)
5. Perjanjian kerja sama atau sewa gudang / kontainer handak beserta masa berlakunya (jika menggunakan gudang pihak ketiga atau di rig pemboran)
6. Profil Badan Usaha, NPWP, Tanda Daftar Perusahaan, Surat Keterangan Domisili, Nomor Induk Berusaha, Daftar Pemegang saham, Identitas Narahubung,

## Sistem, Mekanisme dan Prosedur

1. 1. Membuka laman perizinan.esdm.go.id 2. Registrasi Akun 3. Pengisian Data Perusahaan dan melakukan upload data-data yang disyaratkan. 4. Pengajuan Permohonan Izin dengan mengupload data-data yang disyaratkan 5. Pemeberitahuan Izin akan ditolak atau disetujui melalui email yang terdaftar

## Waktu Penyelesaian

12 Hari

Prepare/evaluasi 8 hari

Review 2 hari

Approve 2 hari

## Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

## Sub Direktorat Usaha Penunjang Migas

Gedung Migas Lt 16, Jl.HR.Rasuna Said Kav.B5, Kuningan, Jakarta Selatan, 12910  
12910 0215268910



<https://migas.esdm.go.id/>

Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral Republik Indonesia /

### Produk Pelayanan

Direktorat Jenderal Minyak dan Gas Bumi / (UPP) Direktorat Teknik

dan Lingkungan Migas / Sub Direktorat Usaha Penunjang Migas

1. Izin Gudang Bahan Peledak Permanen atau Sementara

### Pengaduan Layanan

contactcenter136@esdm.go.id