



Badan Penanggulangan Bencana Daerah

Jalan Merak, Jemberana 82218 036541166

www.jembranakab.go.id

Pemerintah Kab. Jemberana / Badan Penanggulangan Bencana Daerah

Pelaksanaan kaji cepat bencana

No. SK :

Persyaratan

1. Laporan Kejadian Bencana

Sistem, Mekanisme dan Prosedur

1. Menerima informasi masuk
2. Menerima Laporan dan meneruskan informasi
3. TRC melaksanakan kaji cepat di lapangan dan dilokasi laporan kejadian bencana
4. kasi KL membuat laporan tentang kaji cepat bencana
5. Kalak bpbd membuat laporan dan merumuskan rekomendasi atas status kejadian bencana
6. sekda menerima laporan mengenai status kejadian bencana
7. bupati menerima laporan mengenai analisa dan rekomendasi atas status kejadian bencana
8. Kasi KL mendokumentasikan hasil kaji cepat

Waktu Penyelesaian

230 Menit

1. Menerima informasi masuk dan melakukan konfirmasi tentang kejadian bencana 5 menit
2. Menerima laporan dan meneruskan informasi kejadian bencana 5 menit
3. Kepala pelaksana BPBD memerintahkan kasi KL untuk segera melaksanakan kaji cepat bencana 5 menit
4. Kasi KL memerintahkan petugas TRC untuk segera melaksanakan kaji cepat bencana di lokasi 5 menit
5. TRC melaksanakan kaji cepat bencana untuk menganalisa tingkat kerusakan, korban, kerugian dan kebutuhan dan melaporkan kepada kasi KL 120 menit
6. Kasi KL membuat laporan tentang isi kaji cepat bencana dan melaporkan kepada kalak bpbd 30 menit
7. Kalak bpbd membuat laporan dan merumuskan rekomendasi atas status kejadian bencana kepada bupati melalui sekda 30 menit
8. Sekda menerima laporan dan rekomendasi mengenai status kejadian bencana 10 menit
9. Bupati menerima laporan mengenai analisa dan rekomendasi atas status kejadian bencana 10 menit
10. Kasi KL mendokumentasikan hasil kaji cepat bencana 10 menit



Badan Penanggulangan Bencana Daerah

Jalan Merak, Jemberana 82218 036541166

www.jembranakab.go.id

Pemerintah Kab. Jemberana / Badan Penanggulangan Bencana Daerah

Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

Produk Pelayanan

1. Laporan Kaji Cepat

Pengaduan Layanan