



## Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia

Jalan Surapati Nomor 1 Negara 82217 0365

[www.jembranakab.go.id](http://www.jembranakab.go.id)

Pemerintah Kab. Jember / Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber  
Daya Manusia

# Pengangkatan PNS dalam jabatan Struktural

No. SK :

## Persyaratan

1. PP 11
2. Perka BKN yang mengatur pengangkatan dalam jabatan struktural

## Sistem, Mekanisme dan Prosedur

1. Menerima Usulan Pengangkatan usul promosi dan rotasi dari OPD
2. Menugaskan kabid untuk menyusun jabatan yang kosong
3. Menugaskan kasubid untuk menghimpun usulan dan mengecek data jabatan yang kosong
4. Menyerahkan usulan dan data jabatan kosong ke kabid
5. Mengkonsep usulan dan menyerahkan kepada Kaban
6. Menyerahkan usulan dan data jabatan kosong kepada Tim Baperjakat untuk diputuskan jabatan struktural dan Pegawai yang dipilih
7. Rapat Baperjakat oleh Tim Baperjakat
8. Menerima dan memeriksa berkas usul promosi/mutasi
9. Memeriksa dan memberi paraf konsep surat pertimbangan baperjakat
10. Memeriksa dan menanda tangani konsep surat pertimbangan baperjakat yang telah diparaf
11. Melaporkan Surat Pertimbangan Baperjakat ke Bupati
12. Memberi Rekomendasi atas hasil Baperjakat
13. Menindaklanjuti rekomendasi Bupati :
14. Memeriksa dan memberi paraf konsepSK usul promosi/ mutasi
15. Memeriksa dan Menanda tangani SK usul promosi/ mutasi
16. Menerima Surat Keputusan yang sudah ditanda tangani untuk dicatat diagenda dan diberikan nomor
17. Menerima Surat Keputusan yang sudah diberi nomor.

## Waktu Penyelesaian

# Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia

Jalan Surapati Nomor 1 Negara 82217 0365

[www.jembranakab.go.id](http://www.jembranakab.go.id)



Pemerintah Kab. Jember / Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia

1 Hari

1 hari, 9 jam, 50 menit

## Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

nihil

## Produk Pelayanan

1. SK Jabatan Struktural

## Pengaduan Layanan

Pengaduan dapat dilakukan melalui email : [bkpsdm@jembranakab.go.id](mailto:bkpsdm@jembranakab.go.id)