



Pembuatan Peraturan Perusahaan (PP)

No. SK :

Persyaratan

1. -PP yang Lama bagi yang sudah pernah membuat PP
2. -Konsep PP yang baru rangkap 3(tiga)
3. -Surat pernyataan tidak keberatan untuk dibuat dari ketua Serikat Pekerja/Serikat Buruh (SP/SB) (jika sudah ada) surat pernyataan dari perwakilan Pekerja/Buruh kalau belum ada SP/SB.
4. -Surat dari ketua SP/SB yang menyatakan belum siap/mampu meningkatkan menjadi PKB bagi perusahaan yang mempunyai SP/SB.
5. -Surat Pernyataan dari perusahaan yang menyatakan tidak keberatan apabila pekerja/buruh mendirikan SP/SB

Sistem, Mekanisme dan Prosedur

1. Pemohon mengajukan Surat Permohon secara tertulis kepada Bupati Cq.Kepala Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Kabupaten Batang Hari.Dengan dilengkapi syarat sesuai dengan ketentuan. 2.Kepala Dinas memerintahkan Seksi Bina Lindung TK untuk Mempelajari Surat Permohonan untuk disesuaikan dengan persyaratan yang telah ditentukan. 3.Kepala Seksi Lindungan TK meakukan peninjauan dan pemeriksaan lapangan, untuk mengetahui apakah memenuhi syarat untuk diberikan,dan dilakukan Peraturan Perusahaan pendaftaran/Pengesahan. 4.Apabila tidak memenuhi syarat, maka disampaikan surat penolakan.Apabila memenuhi syarat, maka Kepala Seksi Bina Lindung TK menyusun konsep Pendaftaran/Pengesahan dan menyerahkan kepada Kepala Kantor untuk ditandatangani. 5.Konsep surat pendaftaran/pengesahan PP disampaikan Kepala kantor melalui Kabag. TU untuk ditandatangani. 6.Pemohon menerimaSurat Pendaftaran/Pengesahan yang telah ditandatangani setelah membayar retribusi

Waktu Penyelesaian

3 Hari kerja

Biaya / Tarif

Tidak dipungut biaya

Biaya ditanggung oleh Pemerintah Kabupaten Batang Hari



Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi

Jln. Jend Sudirman Ma Bulian 36613 085266182285

Pemerintah Kab. Batang Hari / Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi

Produk Pelayanan

1. Keputusan Kepala Dinas tentang Pengesahan Peraturan Perusahaan

Pengaduan Layanan

Sampaikan Pengaduan Langsung Ke Dinas Dinas Tenaga Kerja dan Transmigrasi Aatau Melalui LAPOR SP4N